

GRUPA „PSZCZÓŁKI” – propozycja zabaw i zajęć dla dzieci do wykorzystania w domu z rodzicami.

17.06.2020r (środa).

Witam wszystkie dzieci z grupy „PSZCZÓŁKI”.

Temat zajęcia: „Ahoj, przygodo!”



1. Zabawa na powitanie Ahoj, przygodo! – zabawa dla całej rodziny.

Rodzice zapraszają dziecko na morską wyprawę.

Mama/tata wita się z członkami swojej załogi marynarskim zawołaniem: Ahoj! Wszyscy powtarzają kolejno: Ahoj, przygodo!

2. Zabawa naśladowcza Cisza na morzu.

Dziecko powtarza popularną rymowanąkę: Cisza na morzu, wicher dmie. Ten bałwan morski, kto pierwszy odezwie się. Dziecko naśladuje gesty Rodzica bez hałasowania i głośnych rozmów.

Wciąga żagle na maszt -

Dziecko:

przekłada dłonie zaciśnięte w pięści jedna na drugą,,

Wygląda lądu z bocianiego gniazda – przykładą dłoń do czoła i rozgląda się,

Szoruje pokład -

wykonuje rękami ruchy posuwiste po podłodze.

3. Układanie sylwetki żaglóWKI z figur geometrycznych.

Pomoce: obrazki przedstawiające różne pojazdy wodne, klocki, figury geometryczne wycięte z papieru kolorowego, niebieska kartka papieru.



© Can Stock Photo





Rodzic rozkłada na stole figury geometryczne. Dziecko określa ich kolor i wielkość. Segreguje je według jednej, określonej przez Rodzica cechy (koloru, wielkości). Rodzic prezentuje obrazki przedstawiające różne pojazdy wodne i wspólnie z dzieckiem je nazywa, np.: statek, żaglówka, łódka, kajak, motorówka. Dziecko otrzymuje niebieską kartkę papieru. Ma za zadanie ułożyć żaglówkę z otrzymanych figur geometrycznych.

- 4. **Wysłuchanie piosenki Niech żyją wakacje! Śpiewanie znanej piosenki.**
<https://www.youtube.com/watch?v=BauTov9xmZY>*
- 5. **Ćwiczenia orientacji przestrzennej – Gdzie jest muszla?***

Pomoce: muszla.

Dziecko ogląda muszlę, przykłada ją do ucha. Sprawdza czy muszla szumi. Rodzic chowa muszlę w dowolnym miejscu pomieszczenia. Następnie dziecko ma za zadanie odnaleźć muszlę na podstawie wskazówek podawanych przez Rodzica, np.: trzy kroki do przodu, w stronę okna. Kiedy dziecko odnajdzie muszlę, musi dokładnie określić, gdzie się ona znajdowała.

6. Wykonaj zadanie.

W KAŻDYM RZĘDZIE SKREŚL JEDEN NIEPASUJĄCY ELEMENT.

